**UC04 – Iniciar Jogo**

**Descrição:** Este caso de uso irá iniciará o jogo.

**Pré-Condições:**

1. A sala do jogo deverá estar com o mínimo de jogadores determinados.

**Cenários Principais:**

1. O sistema define a cor do exército de cada jogador.
2. O sistema define o objetivo de cada jogador.
3. Os jogadores lançam os dados para definir quem será o “distribuidor”.
4. O sistema distribui as cartas de território a partir do “distribuidor”.
5. O sistema carrega a interface gráfica com os exércitos nos territórios devidos.

**Pós-condição:**

**Exceções:**

**Casos Alternativos / Observações:**

**Data:**

**Última modificação:**